SENA	**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE** **SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN** **Procedimiento Creación y Adecuación de Programas de Formación Virtual y a Distancia** Cronograma propuesto para formación complementaria	Versión: 01 Código: GFPI-F-011

Unidad Temática o Actividad de Aprendizaje	Resultado de aprendizaje a alcanzar	Tipo de evidencia	Conferencia Web (Día – Hora)	Tiempos de entrega	
				Inicia	Termina
Actividades iniciales.	N/A	Actualización de datos personales. Sondeo de conocimientos previos. Foro social.	17/04/2023 – 09:00 a.m. A través de la herramienta Meet: meet.google.com/kon-qyeo-zyv	13/04/2023	19/04/2023
AA1. Establecer los componentes básicos del lenguaje C++ con el fin de estructurar correctamente la sintaxis de una aplicación.	Comprende los componentes básicos del lenguaje C++, para el desarrollo de aplicaciones.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. Conceptos básicos en C++. Evidencia de Producto: Estudio de Caso. Definición de variables, prueba de entrada y salida de datos. Desarrollo de Aplicación en C++ Parte I.	17/04/2023 – 09:00 a.m. A través de la herramienta Meet: meet.google.com/kon-qyeo-zyv	13/04/2023	19/04/2023
AA2. Utilizar correctamente los operadores establecidos para el lenguaje C++ para definir expresiones que solucionen problemas aritméticos, lógicos y relacionales.	Conocer los operadores, operaciones básicas y su jerarquía para incorporarlas en instrucciones de un programa.	Evidencia de producto: Taller. Aplicando expresiones y funciones matemáticas. Evidencia de desempeño: Estudio de Caso. Incorporar cálculos matemáticos. Desarrollo de Aplicación en C++ Parte II.	24/04/2023 – 09:00 a.m. A través de la herramienta Meet: meet.google.com/kon-qyeo-zyv	20/04/2023	26/04/2023
AA3. Resolver problemas utilizando las estructuras de	Conocer la sintaxis y utilizar las estructuras de condición que	Evidencia de conocimiento: Estudio de Caso. Incorporar estatutos IF anidado y SWITCH: Desarrollo de Aplicación en C++ Parte III.	02/05/2023 – 09:00 a.m. A través de la herramienta Meet:	27/04/2023	03/05/2023

condición teniendo en cuenta la correcta definición de su sintaxis en el lenguaje C++.	permita dar solución a problemas computacionales.	Evidencia de producto: Taller. Plantilla con casos. Tomando decisiones según la condición.	meet.google.com/kon-qyeo-zyv		
AA4. Utilizar de manera lógica las estructuras de repetición, teniendo en cuenta la sintaxis propia del lenguaje C++, con el objetivo de resolver problemas computacionales.	Conocer la sintaxis y utilizar las estructuras de repetición para ejecutar instrucciones de manera repetitiva dentro de un programa, para dar solución a problemas computacionales.	Evidencia de Conocimiento: Cuestionario. Análisis de un caso de la realidad: Funcionamiento de un cajero electrónico desde la interfaz de un usuario.	08/05/2023 – 09:00 a.m. A través de la herramienta Meet: meet.google.com/kon-qyeo-zyv	04/05/2023	10/05/2023
		Prueba de Conocimiento. Cuestionario de Condiciones y Ciclos.			
		Evidencia de producto: Ejercicio práctico. Tablas de multiplicar con ciclos. Estudio de Caso. Incorporar ciclos: Desarrollo de Aplicación en C++ Parte IV.			